## (2) Red CITECO <br> Asociación Civil Red Argentina de Ciencia, Tecnología y Comunicación <br> milot

www.redciteco.org
RedCITECO (f)(1) (1)


ESTE MATERIAL ES EL COMPLEMENTO DE UNA EXPERIENCIA RED CITECO, SI LO RECIBISTE ES PORQUE HAS FORMADO PARTE DE UNA O ESTÁS POR HACERLO.

## ¿QUÉ ES UNA EXPERIENCIA RED CITECO?

Es un momento pensado para recibas un estímulo de impacto sobre alguna temática,una experiencia que te transforme, que renueve tu vínculo con el conocimiento. Proponemos que ese vínculo con el conocimiento se de en forma libre, por lo que te invitamos a priorizar el uso de TECNOLOCÍAS LIBRES Y ABIERTAS.

ESPERAMOS QUE TE DIVIERTAS Y QUE RECUERDES QUE EL CONOCIMIENTO CRECE CUANDO SE COMPARTE!

El desarrollo de este material ha sido posible gracias al aporte de:

## FundaciönAcindar

## Créditos

Dibujos: Silvio Daniel Kiko
Producción: Asociación Civil Red Argentina de Ciencia, Tecnología y Comunicación - Red CITECO


BY SA
¡Esperamos hayas disfrutado esta Experiencia Red CITECO!
Podés realizar tus consultas enviando un mail a jana@redciteco.org Las respuestas las encontrarás en www.redciteco.org

Te invitamos a enviar los archivos, fotos y videos de tus desafíos y a trabajar en equipo para crear nuevos proyectos. Es una buena forma de comenzar con un CLUB DIGITAL

## ¿QUÉ ES UN CLUB DIGITAL?

Es un espacio donde niñas, niños y jóvenes se encuentran para potenciar su creatividad en temáticas digitales
(programación, robótica, diseño digital, etc.) en forma recreativa no competitiva y mediante el uso de tecnologías libres y abiertas.

## ¿QUÉ HACE UN CLUB DIGITAL?

- Organiza actividades que contribuyan al desarrollo y la divulgación científica y tecnológica.
- Colabora con la distribución del conocimiento en la comunidad.
- Realiza proyectos propuestos por sus integrantes con el asesoramiento de un adulto y los comparte en eventos regionales, nacionales e internacionales.
¿CÓMO PARTICIPAR DE UN CLUB DIGITAL?
Buscando un club activo o armando uno desde cero. La Red CITECO, miembro del movimiento internacional MILSET, agrupa clubes activos y facilita el contacto entre niñas, niños, jóvenes, asesores y entidades interesados en colaborar con la formación de Clubes de Ciencia y Clubes Digitales.

Registrate y participá en WWW.redciteco.org
 HEMOS ENVIADO LA LILTIMA VEZ. INTENTEN CON ALGUNA MELODIA SENCILL

"INTENTA CON ALEUNA CANCION CORTA Y SENCILLA. JUEA CON LA DURACION DE CADA NOTA Y DE LOS SILENCIOS. COMBINA LA MELODIA CON UUEGOS DE LUCES! CAMBIANDO SUS INTENSIDADE COMO MAS TE PODER HACER FINCIONAR CORRECTAMENTE AL DAHC. CONFIAMOS EN VOS*
"REVISA CADA FUNCION DISPONIBLE.
 JUGA CON LA APARIENCIA Y LOS DISFRACES, CON LOS SONIDOS. HACE QUE EL DRON
$Y$ GENERA REACCIONES SEGIN IAS RESPUESTASEN FTN, APL TCA TOOA TU CREATIVTPAD Y HACELO COMO MAS TE GUSTE, UNA VEZ HECHO, ENVIA EL PROGRAMA PARA PODER HACER FUNCIONAR CORRECTAMENTE AL DAHC. CONFIAMOS EN VOS"


La tecnología es el conjunto de conocimientos técnicos y científicos que permite desarrollar bienes y servicios que satisfagan las necesidades humanas y faciliten la adaptación al medio ambiente.

Las tecnologías libres son las que nos permiten: Usarla cómo y cuándo se desee.
Acceder y estudiar cómo funciona esta tecnología Publicar y compartir la información necesaria para comprender y acceder al funcionamiento de esta tecnología.
Modificar o adaptar la tecnología y poder publicar o compartir con terceros dichas modificaciones o adaptaciones.
¿QUÉ TECNOLOGÍAS LIBRES UTILIZAMOS EN ESTA EXPERIENCIA?

SCRATCH
HTTPS://SCRATCH.MIT.EDU/

MBLOCK
HTTP://WWW.MBLOCK.CC/


ARDUINO

## ARDUINO

HTTPS://WWW.ARDUINO.CC/



